Investigación

Anotaciones

¿Qué es una Anotación?

En programación, una Anotación Java es una forma de añadir metadatos al código fuente Java que están disponibles para la aplicación en tiempo de ejecución. Muchas veces se usa como una alternativa a la tecnología XML.

Las Anotaciones Java pueden añadirse a los elementos de programa tales como clases, métodos, campos, parámetros, variables locales, y paquetes. Al contrario que las etiquetas añadidas a la documentación Java y procesadas con las herramientas tales como XDoclet, las Anotaciones Java son completamente accesibles al programador, mientras que el software se ejecuta, usando reflexión.

¿Cómo funcionan?

Cuando se compila el código fuente de Java, el compilador Java almacena los metadatos de la Anotación en los ficheros/archivos de clases. Posteriormente, la JVM u otros programas pueden buscar los metadatos para determinar cómo interactuar con los elementos del programa o cambiar su comportamiento.

Ejemplo

Declarar una Anotación es una variación de las etiquetas que han sido añadidas anteriormente a las secciones de comentarios.

Las Anotaciones toman la forma de una declaración de interfaz con un carácter @ precediéndola, y marcada opcionalmente con meta-anotaciones, como se ve debajo:

@Retention (RetentionPolicy.RUNTIME)

@Target ({ElementType.METHOD})

En el ejemplo anterior, tanto Retention como Target son ejemplos de Anotaciones.

Un ejemplo de la declaración de una anotación es la siguiente:

public @interface EjemploAnotación{ }

Como se puede ver en el ejemplo anterior es sumamente sencillo, es declarar una interface solo que se le debe anteponer el símbolo "@"